



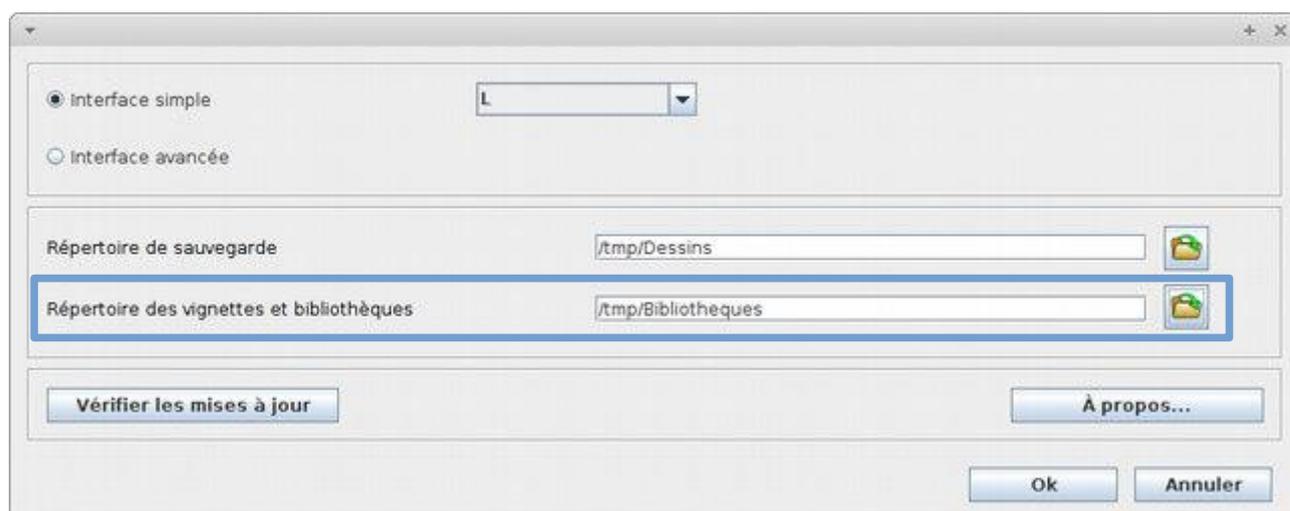
# **Effigydraw**

Guide de création de vignettes et de décors

# 1. Vignettes, décors et bibliothèques

Effigydraw permet de dessiner ou de placer des vignettes sur un arrière-plan vide ou sur un décor. Ce guide explique comment créer des vignettes, des décors et des bibliothèques de vignettes et décors.

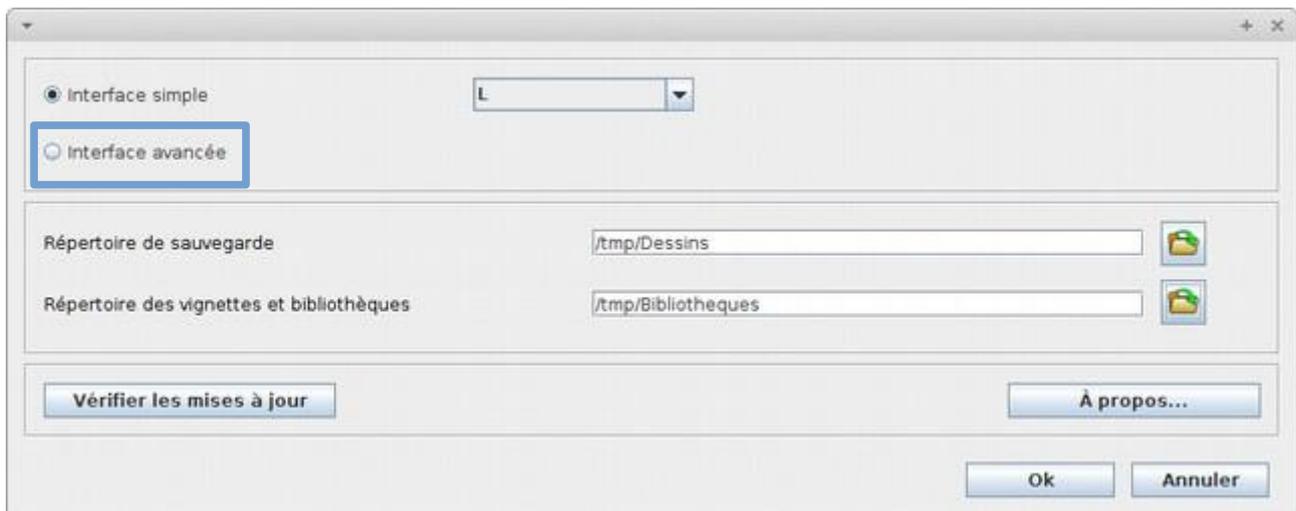
Effigydraw propose une galerie de vignettes. L'application fournit un certain nombre de vignettes, mais l'utilisateur peut télécharger des vignettes supplémentaires ou créer de nouvelles vignettes et les ajouter à sa galerie. Il suffit pour cela de copier les vignettes dans le « Répertoire des vignettes et bibliothèques » défini dans les paramètres de l'application. Au démarrage de l'application Effigydraw, toutes les vignettes présentes dans ce dossier sont automatiquement ajoutées à la galerie.



Comme il est plus facile de télécharger un groupe de vignettes sous la forme d'un seul fichier plutôt que chaque vignette séparément, Effigydraw permet de regrouper plusieurs vignettes dans une bibliothèque, c'est à dire en pratique un fichier unique au format ZIP. Comme dans le cas de vignettes individuelles, si cette bibliothèque est placée dans le « Répertoire des vignettes et bibliothèques » défini dans les paramètres de l'application, toutes les vignettes qu'elle contient seront ajoutées à la galerie.

Effigydraw propose aussi une galerie de décors. Comme dans le cas des vignettes, il est possible de créer ou de télécharger des décors, mais les décors devront être intégrés dans une bibliothèque. La section 3 explique comment créer des décors.

Les fonctions décrites dans ce guide sont disponibles dans le mode interface avancée.



## 2. Comment créer des vignettes ?

Il est très facile de créer des vignettes car ce sont de simples dessins SVG :

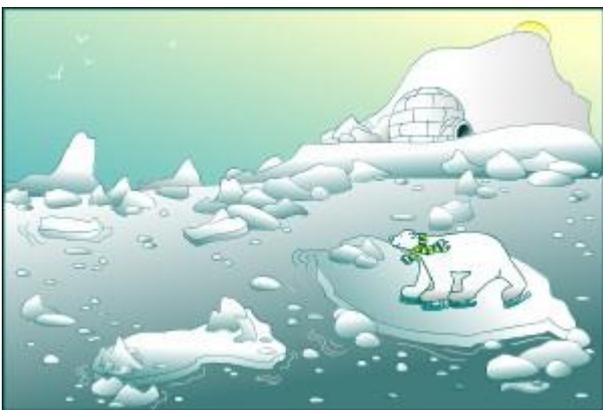
1. Dessinez la vignette et sauvegardez-la comme un dessin normal
2. Déplacez le fichier SVG obtenu dans le « Répertoire des vignettes et bibliothèques » défini dans les paramètres de l'application.
3. Au prochain démarrage de l'application Effigydraw, la nouvelle vignette sera automatiquement ajoutée à la galerie.

Lorsqu'un dessin est utilisé comme vignette, le fond du dessin est ignoré et est considéré comme transparent.

A noter :

Il est possible de contrôler la taille des vignettes lorsqu'ils seront placés sur l'arrière-plan. La section 5 décrit comment contrôler la taille d'affichage des vignettes.

Dans le cas où la vignette est une partie d'un dessin, il est possible de la sauvegarder indépendamment. Par exemple, dans le dessin ci-dessous, nous pourrions souhaiter créer une vignette de l'ours polaire.

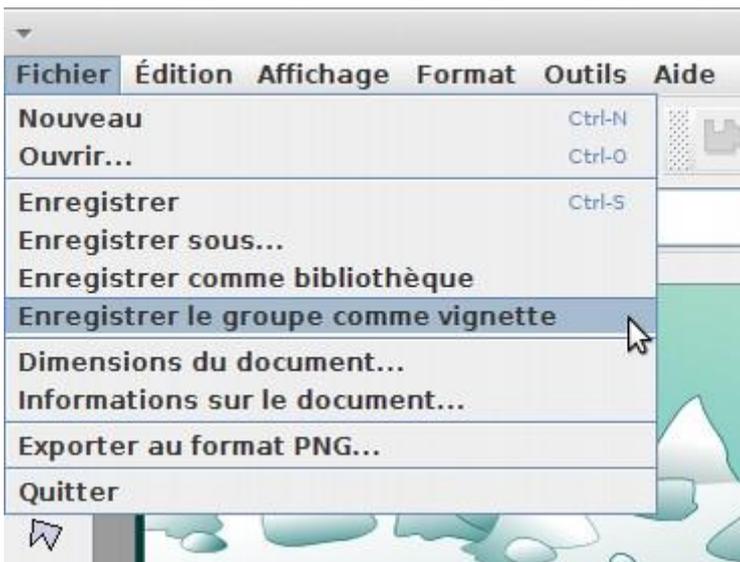


Les étapes sont les suivantes

1. La première étape consiste à former un groupe contenant la partie du dessin dont on souhaite créer une vignette. Pour cela, sélectionnez toutes les formes constituant l'ours polaire, cliquez sur le bouton droit de la souris et choisissez "Grouper"



2. Une fois le groupe créé, sélectionnez le et enregistrez le avec "Enregistrer le groupe comme vignette" du menu fichier.



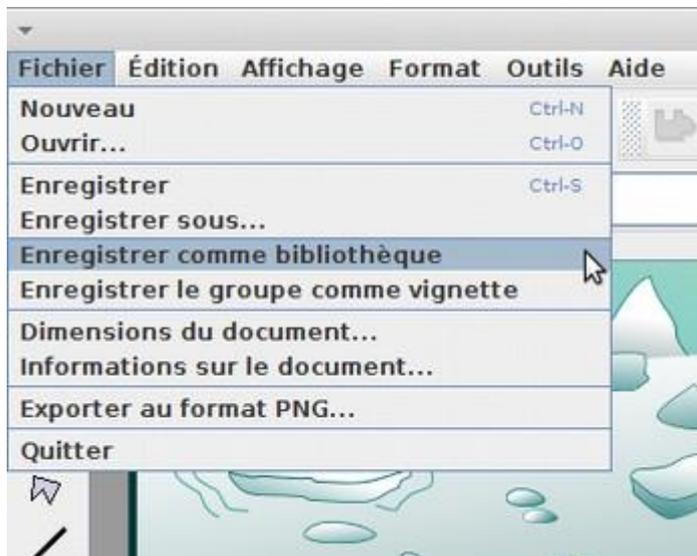
3. Déplacez le fichier SVG obtenu dans le « Répertoire des vignettes et bibliothèques » défini dans les paramètres de l'application.

4. Au prochain démarrage de l'application Effigydraw, la nouvelle vignette sera automatiquement ajoutée à la galerie.

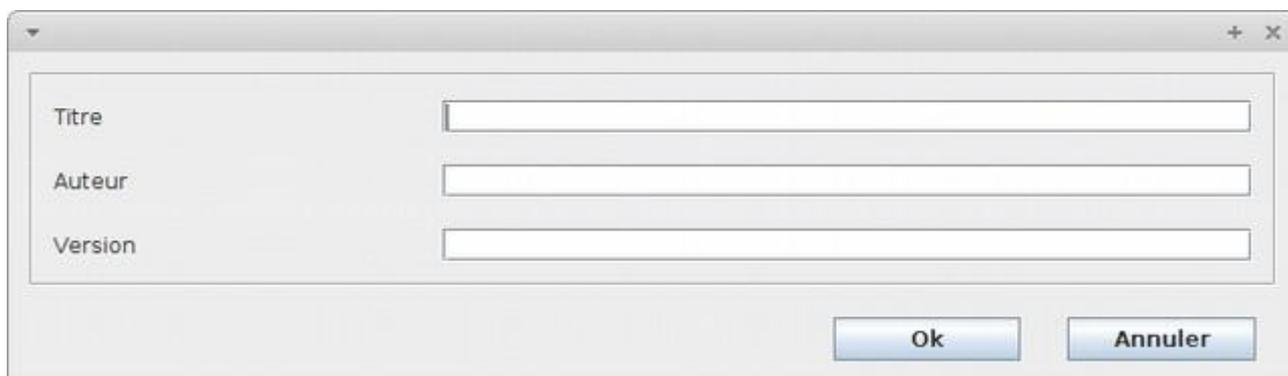
### 3. Comment créer un décor ?

Un décor est aussi un simple dessin comme les vignettes. Par contre, il est nécessaire de le sauvegarder dans une bibliothèque pour qu'Effigydraw puisse le charger. Voici comment procéder :

1. Faire le dessin du décor
2. Appelez la fonction "Enregistrer comme bibliothèque" du menu fichier.



3. Effigydraw vous propose d'indiquer si vous le souhaitez le titre, l'auteur et la version de la bibliothèque qui sera créée. Ces informations seront sauvegardées dans la bibliothèque.



4. Déplacez le fichier ZIP obtenu dans le « Répertoire des vignettes et bibliothèques » défini dans les paramètres de l'application.

5. Au prochain démarrage de l'application Effigydraw, le nouveau décor sera automatiquement proposé.

A noter :

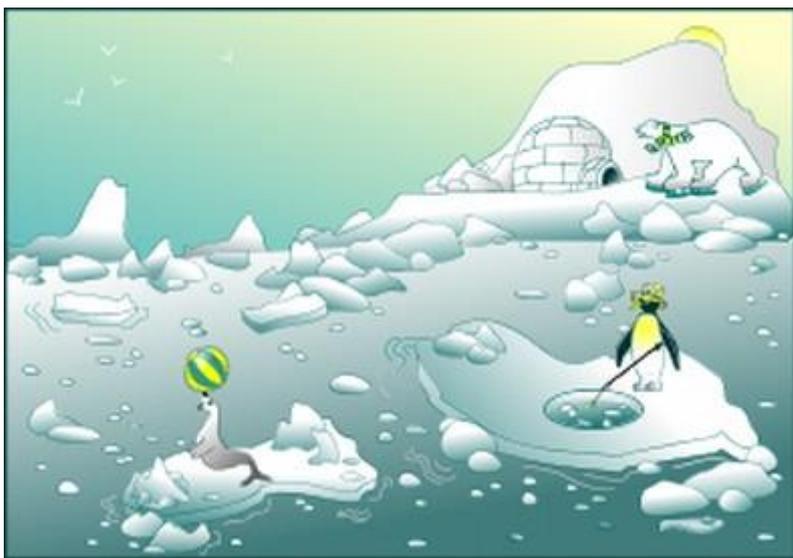
Il est possible de contrôler la taille des vignettes lorsqu'ils seront placés sur le décor. La section 5 décrit comment contrôler l'affichage des vignettes.

## 4. Comment créer une bibliothèque ?

Les bibliothèques permettent de regrouper en un seul fichier plusieurs vignettes et plusieurs décors. Il est aussi très intéressant d'utiliser une bibliothèque si vous souhaitez contrôler la taille des vignettes lorsqu'ils seront placés sur le décor. La section 5 décrit comment contrôler la taille d'affichage des vignettes.

La méthode la plus simple est similaire à celle décrite pour la création d'un décor.

Supposons que nous souhaitons créer une bibliothèque contenant un décor et trois vignettes, l'ours polaire, l'otarie et le manchot, comme dans le dessin suivant.

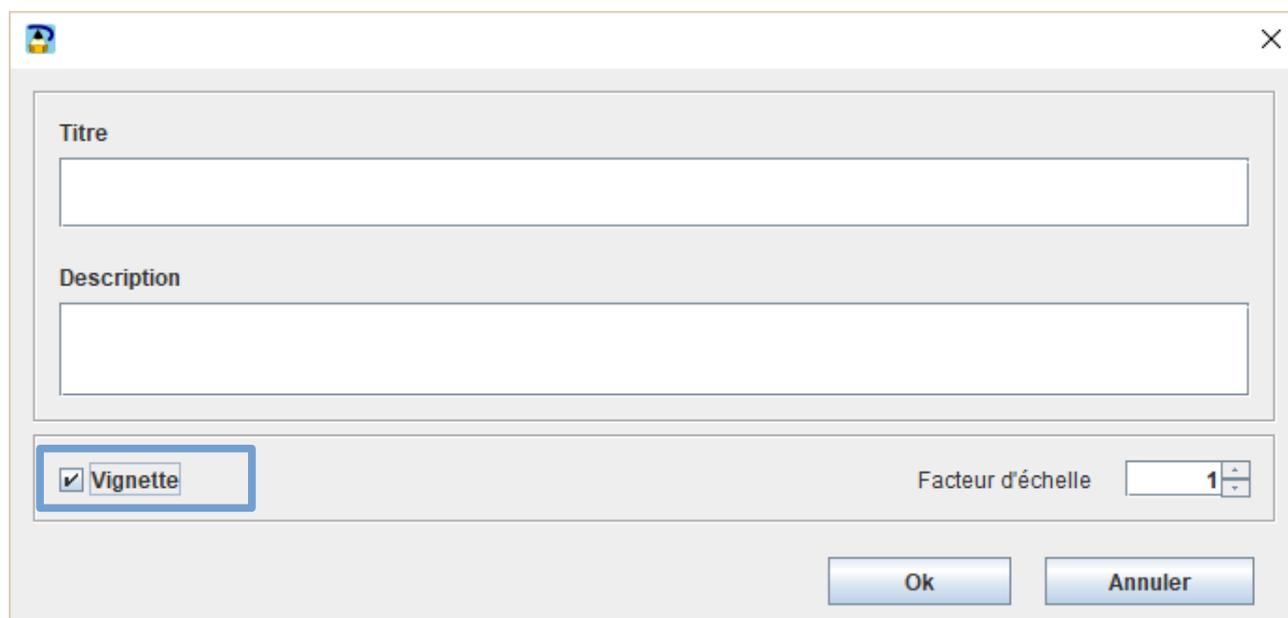


Les étapes seront les suivantes :

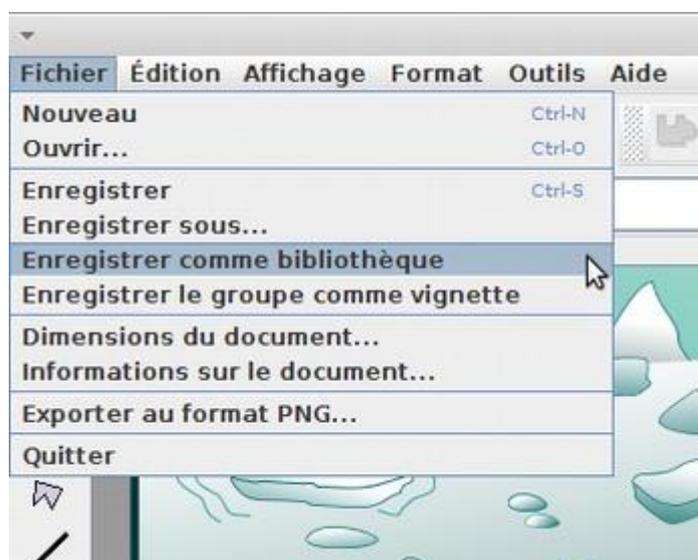
1. La première étape consiste à former un groupe pour chaque partie du dessin dont on souhaite créer une vignette, c'est-à-dire un groupe pour l'ours, un second pour l'otarie et un troisième pour le manchot. Pour cela, sélectionnez toutes les formes constituant l'ours polaire, cliquez sur le bouton droit de la souris et choisissez "Grouper". Répétez ces opérations pour les deux autres vignettes.



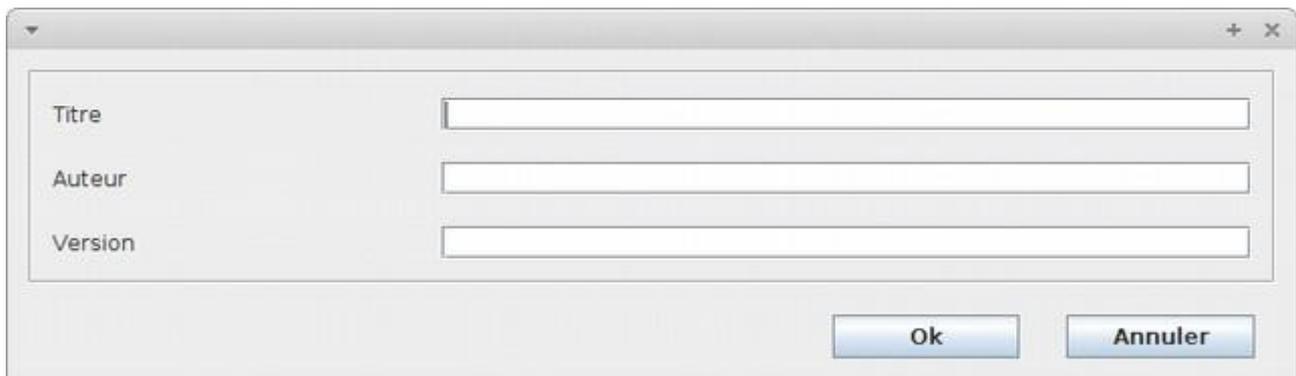
2. Définissez ensuite ce groupe comme une vignette. Pour cela, lancez la fonction « Propriétés du groupe » du menu Format, puis cochez « Vignette ». Il est possible de contrôler la taille des vignettes lorsqu'ils seront placés sur le décor à partir du paramètre « Facteur d'échelle ». La section 5 décrit comment contrôler l'affichage des vignettes.



3. Une fois les groupes créés, appelez la fonction "Enregistrer comme bibliothèque" du menu fichier.



3. Effigydraw vous propose d'indiquer si vous le souhaitez le titre, l'auteur et la version de la bibliothèque qui sera créée. Ces informations seront sauvegardées dans la bibliothèque. Une fois que vous avez cliqué sur Ok, Effigydraw va créer un fichier bibliothèque dans lequel tous les groupes que vous avez définis comme cliparts seront convertis en cliparts et tous les autres objets constitueront le décor.

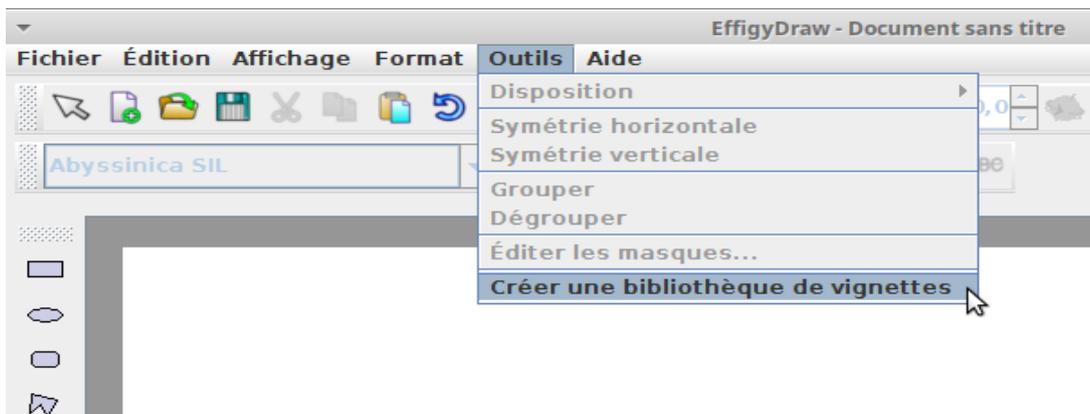


4. Déplacez le fichier ZIP obtenu dans le « Répertoire des vignettes et bibliothèques » défini dans les paramètres de l'application.
5. Au prochain démarrage de l'application Effigydraw, le nouveau décor ainsi que les trois vignettes seront automatiquement proposés.

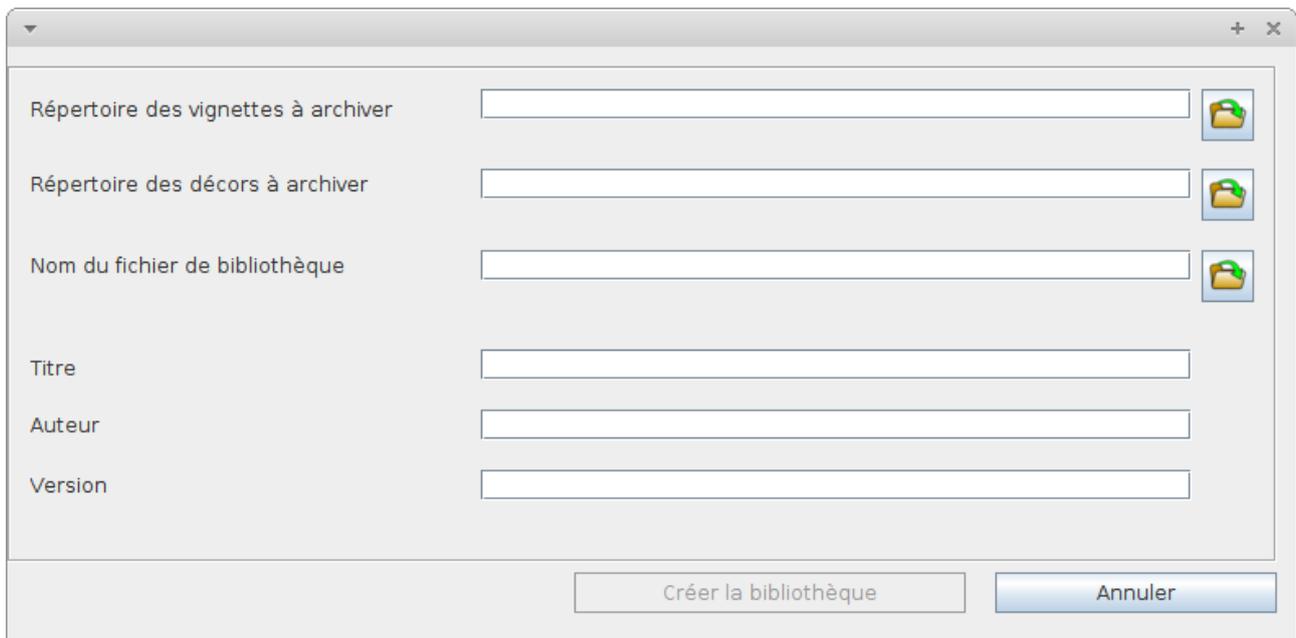
Effigydraw propose une autre fonction permettant de créer une bibliothèque avec plusieurs décors.

Les étapes sont les suivantes :

1. Dessiner les vignettes et les sauvegarder dans un répertoire contenant toutes les vignettes à inclure dans la bibliothèque
2. Dessiner les décors et les sauvegarder dans un autre répertoire contenant tous les décors à inclure dans la bibliothèque
3. Lancer la fonction « Créer une bibliothèque de vignettes ».



4. Cette fonction vous demande de renseigner le nom du répertoire contenant les vignettes, du répertoire contenant les décors et du fichier de bibliothèque. Effigydraw vous propose aussi d'indiquer si vous le souhaitez le titre, le nom de l'auteur et la version de la bibliothèque qui sera créée. Ces informations seront sauvegardées dans la bibliothèque.



5. Lancez « Créer la bibliothèque »

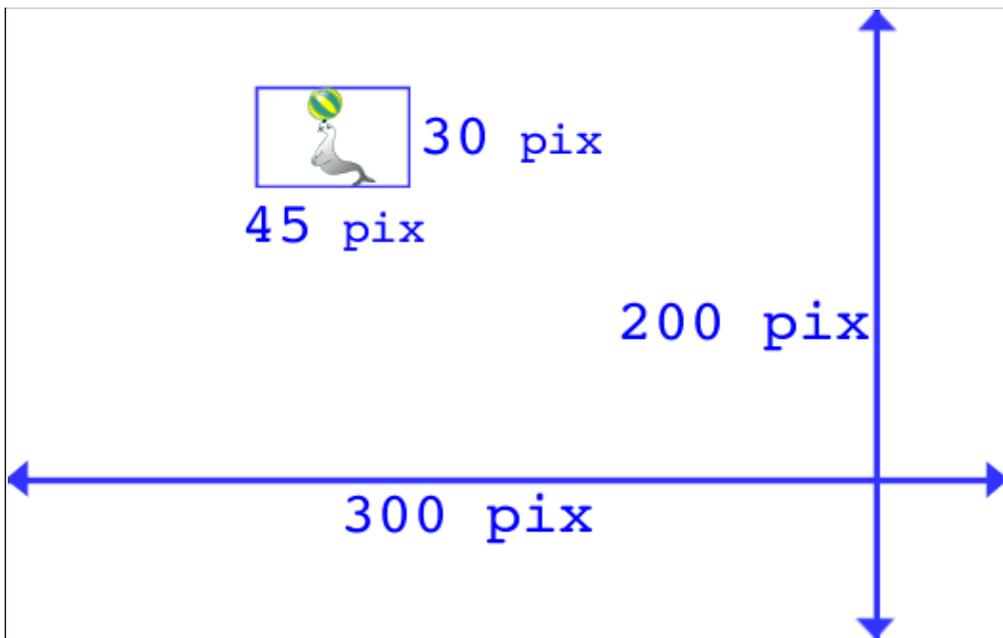
6. Déplacez le fichier ZIP obtenu dans le « Répertoire des vignettes et bibliothèques » défini dans les paramètres de l'application.

7. Au prochain démarrage de l'application Effigydraw, le nouveau décor ainsi que les trois vignettes seront automatiquement proposés.

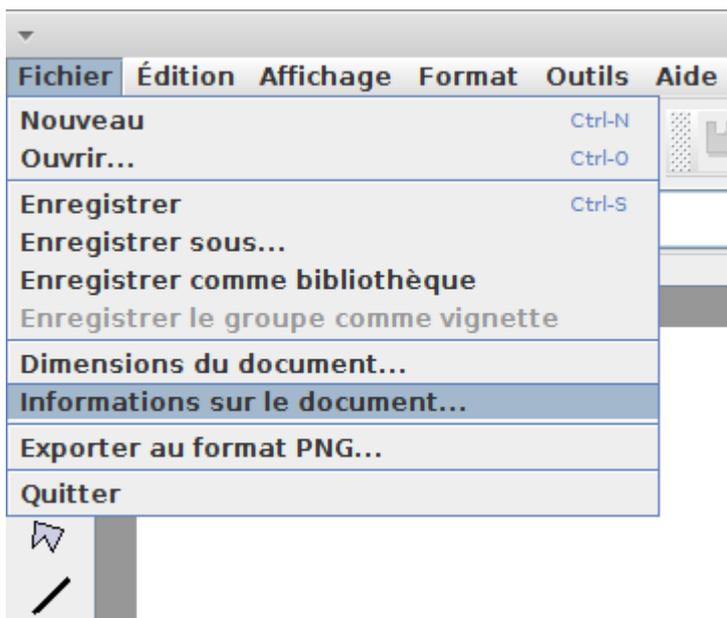
## 5. Comment contrôler la taille des vignettes?

Effigydraw permet de contrôler la taille des vignettes lorsqu'elles seront placées sur un décor.

La taille est exprimée en pourcentage de la taille du décor. Par exemple, pour un décor de 300 pixels de large et de 200 pixels de haut, une vignette dont la taille sera 15 % du décor tiendra exactement dans un rectangle de 45 pixels de large (15 % de 300 pixels) par 30 pixels de haut (15 % de 200 pixels).



Les paramètres permettant de contrôler la taille des vignettes sont accessibles par la fonction « Informations sur le document » du menu fichier lorsque vous créez une vignette ou un décor.



Vous pouvez utiliser cette fonction dans différentes situations.

## Pour fixer la taille d'une vignette par rapport au décor

La première situation est celle où le concepteur d'une bibliothèque contenant des vignettes et un ou plusieurs décors souhaite que les vignettes de sa bibliothèque aient une taille précise lorsque l'utilisateur les placera sur un décor de la même bibliothèque.

Pour cela, lorsque vous créez une vignette, lancez la fonction « Informations sur le document » du menu fichier, sélectionnez « Vignette » puis cochez l’option « Taille d’insertion pour le décor de la bibliothèque » et choisissez la taille de la vignette. Cette valeur est exprimée en pourcentage de la taille du décor et est valable pour tous les décors de la même bibliothèque.

The image shows a dialog box titled "Informations sur le document...". It has several sections: "Titre" with an empty text field, "Description" with an empty text area, "Dessin" with a radio button, "Vignette" with a radio button and a "Facteur d'échelle" spinner set to 1, and "Décors" with a radio button and a "Taille d'insertion des vignettes dans le décor" spinner set to 15%. In the "Vignette" section, the checkbox "Taille d'insertion pour le décor de la bibliothèque" is checked and highlighted with a blue border, and its value is set to 15%.

Dans le cas de la création d’une bibliothèque contenant un seul décor à partir de la fonction « enregistrer comme une bibliothèque » du menu fichier, les vignettes seront sauvegardées avec leur attribut de taille « Taille d’insertion pour le décor de la bibliothèque » calculé automatiquement de façon à conserver la même échelle lorsqu’elles seront placées sur le décor par l’utilisateur que celle de leur création.

Lorsqu’une bibliothèque contient plusieurs décors, il est possible de fixer une taille différente d’insertion de la vignette pour chaque décor.

Pour cela, lorsque vous créez une vignette, lancez la fonction « Informations sur le document » du menu fichier, sélectionnez « Vignette » puis cochez l’option « Taille pour une liste de décors de la bibliothèque ». Il faudra alors renseigner la liste de tailles sous le format d’une liste de couples <nom du décor>:<taille de la vignette> séparés par des points virgule. Les tailles de vignettes sont exprimées en pourcentage de la taille du décor.

Par exemple :

decor1.svg:20%;decor2.svg:30%

**Vignette** Facteur d'échelle

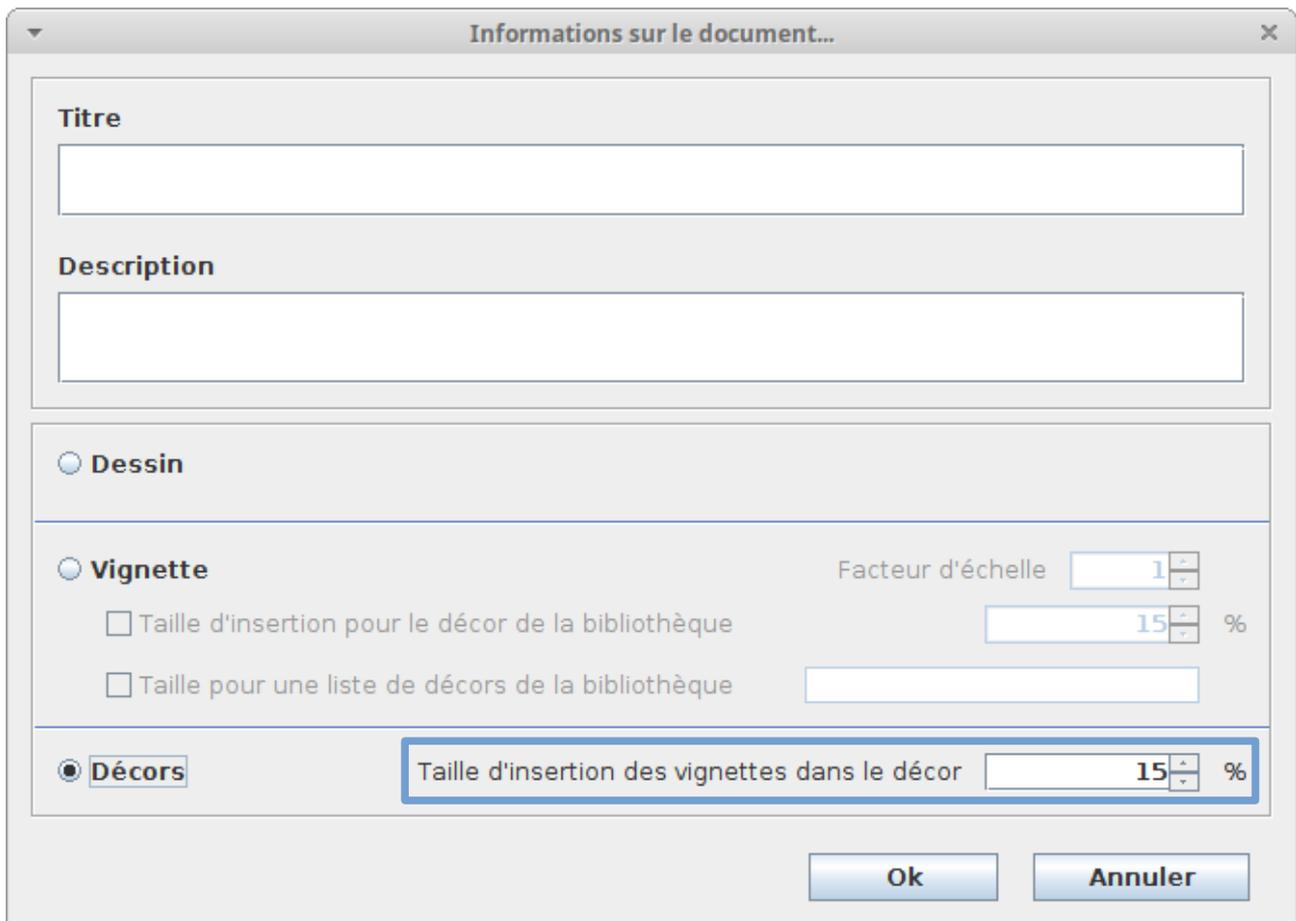
Taille d'insertion pour le décor de la bibliothèque  %

Taille pour une liste de décors de la bibliothèque

## Pour fixer la taille par défaut des vignette placées sur un décor

Dans le cas précédent, la vignette dont on souhaite contrôler la taille fait partie de la même bibliothèque que le décor sur laquelle elle sera placée. Dans la seconde situation, le concepteur d'un décor souhaite contrôler la taille de vignettes quelconques de la galerie, ne faisant pas partie de la bibliothèque contenant le décor, lorsqu'elles seront placées sur ce décor. Par exemple, il pourrait souhaiter que par défaut les vignettes qui ne sont pas associées au décor (c'est à dire pas dans la même bibliothèque) aient une taille de 10 % de celle du décor.

Pour cela, lorsque vous créez un décor, lancez la fonction « Informations sur le document » du menu fichier, sélectionnez « Décors » puis cochez l'option « Taille d'insertion des vignettes dans le décor » et choisissez la taille des vignettes. Cette valeur est exprimée en pourcentage de la taille du décor. Elle est valable pour toutes les vignettes qui ne font pas partie de la même bibliothèque mais aussi pour celles de la même bibliothèque dont la taille n'a pas été configurée.



## Pour contrôler la taille relative des vignette placées sur un décor

Dans une troisième situation, le concepteur de vignettes souhaite contrôler la taille relative de ses vignettes lorsqu'elles sont insérées dans un décor quelconque. Par exemple, un arbre ou une maison devra être plus grande qu'un animal ou un objet.

Pour cela, lorsque vous créez une vignette, lancez la fonction « Informations sur le document » du menu fichier, sélectionnez « Vignette » puis choisissez la « facteur d'échelle » de la vignette. Cette valeur doit être comprise entre 0.1 et 10 : la valeur 1 correspond à la taille par défaut, une valeur de 2 à une vignette deux fois plus grande et une valeur 0.5 deux fois moins grande. Elle est utilisée par Effigydraw si la vignette ne fait pas partie de la même bibliothèque que le décor ou si elle fait partie de la même bibliothèque mais que les paramètres « Taille d'insertion pour le décor de la bibliothèque » et « Taille pour une liste de décors de la bibliothèque » ne sont pas renseignés.

Informations sur le document...

**Titre**

**Description**

Dessin

**Vignette**

Facteur d'échelle

Taille d'insertion pour le décor de la bibliothèque  %

Taille pour une liste de décors de la bibliothèque

**Décors** Taille d'insertion des vignettes dans le décor  %

**Ok** **Annuler**

Dans le cas de la création d'une bibliothèque à partir de la fonction "Enregistrer comme bibliothèque" du menu fichier, il est possible de fixer la taille relative pour chaque groupe qui aura été défini comme une vignette. Pour cela, lancez la fonction « Propriétés du groupe » du menu Format, puis cochez « Vignette » et choisissez le facteur d'échelle de la vignette.

 Informations sur le document...

**Titre**

**Description**

**Vignette**

Facteur d'échelle

**Ok** **Annuler**

## Comment Effigydraw détermine la taille d'une vignette

Voici la démarche suivie par Effigydraw pour déterminer la taille d'une vignette lorsqu'elle est insérée sur un décor:

1. Si la vignette fait partie de la même bibliothèque que le décor
  - a. Effigydraw vérifie d'abord si le paramètre « Taille pour une liste de décors de la bibliothèque » de la vignette est renseigné et si la liste contient le décor courant. Si c'est le cas, la taille associée au décor est utilisée.
  - b. si le paramètre « Taille d'insertion pour le décor de la bibliothèque » de la vignette est renseigné, c'est cette valeur qui sera utilisée
  - c. si aucun de ces deux paramètres n'est renseigné, Effigydraw utilisera la valeur du paramètre « Taille d'insertion des vignettes dans le décor » du décor, si cette valeur est renseignée. Effigydraw appliquera alors le facteur d'échelle si ce paramètre a été défini pour la vignette.
  - d. Sinon, une taille par défaut 15 % multipliée par le facteur d'échelle de la vignette (si celui-ci a été défini) sera appliquée.
2. Dans le cas où la vignette ne fait pas partie de la même bibliothèque que le décor :
  - a. Effigydraw utilisera la valeur du paramètre « Taille d'insertion des vignettes dans le décor » du décor, si cette valeur est renseignée. Effigydraw appliquera alors le facteur d'échelle si ce paramètre a été défini pour la vignette.
  - b. Sinon, une taille par défaut 15 % multipliée par le facteur d'échelle de la vignette (si celui-ci a été défini) sera appliquée.

Dans le cas où il n'y a pas de décor, Effigydraw choisira la taille de la vignette en fonction de la configuration de l'interface (S, M ou L). Le facteur d'échelle de la vignette (si celui-ci a été défini) sera aussi appliqué.

Ces règles ne sont pas appliquées dans le mode interface avancée. La taille est directement choisie par l'utilisateur.

## 6. Attributs svg

Effigydraw utilise des attributs de l'élément « svg » afin de contrôler la taille des vignettes lorsqu'elles sont insérées sur un décor.

Le fragment suivant est un exemple d'utilisation de ces attributs pour une vignette.

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
xmlns:effigydraw="http://www.effigydraw.fr/"
version="1.1" baseProfile="none"
effigydraw:version="1.0"
effigydraw:layer="clipart"
effigydraw:clipart-scaling="1.2"
effigydraw:clipart-background-ratio="12.0%"
```

```
effigydraw:clipart-backgrounds-ratio-list="decor1.svg:20%;decor2.svg:30%"
width="600px" height="500px" style="background-color:#FFFFFF">
```

Et ce second fragment suivant est un exemple d'utilisation de ces attributs pour un décor. Ils permettent de contrôler la taille par défaut des vignettes sur le décor.

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
xmlns:effigydraw="http://www.effigydraw.fr/"
version="1.1" baseProfile="none"
effigydraw:version="1.0"
effigydraw:layer="background"
effigydraw:background-insertion-size="12.0%"
width="600px" height="500px" style="background-color:#FFFFFF">
```

Définition des attributs :

**effigydraw:layer** = "clipart | background"

La valeur *clipart* est utilisée pour une vignette et la valeur *background* pour un décor.

**effigydraw:clipart-scaling** = "<facteur d'échelle >"

Cet attribut est utilisé pour contrôler la taille relative des vignettes placées sur un décor. Cet attribut ne sera pris en compte que dans le cas d'une vignette. Il sera ignoré dans le cas d'un décor.

Le facteur d'échelle est un nombre réel dont la valeur est comprise entre 0.1 et 10.

Si cet attribut n'est pas spécifié, cela aurait le même effet que s'il était spécifié avec la valeur 1.

**effigydraw:clipart-background-ratio** = "<Taille d'insertion pour le décor de la bibliothèque >"

Cet attribut est utilisé pour fixer la taille d'une vignette par rapport aux décors de la même bibliothèque. Cet attribut ne sera pris en compte que dans le cas d'une vignette. Il sera ignoré dans le cas d'un décor.

Le paramètre « Taille d'insertion pour le décor de la bibliothèque » est un pourcentage dont la valeur est comprise entre 1 % et 100 %. Le pourcentage doit impérativement se terminer avec le caractère ' % '.

Si cet attribut n'est pas spécifié, cela aurait le même effet que s'il était spécifié avec la valeur 15 %.

**effigydraw:clipart-backgrounds-ratio-list** = "<Taille pour une liste de décors de la bibliothèque >"

Cet attribut est utilisé pour fixer la taille d'une vignette pour plusieurs décors de la même bibliothèque et avec des valeurs différentes. Cet attribut ne sera pris en compte que dans le cas d'une vignette. Il sera ignoré dans le cas d'un décor.

Le paramètre « Taille pour une liste de décors de la bibliothèque » est une liste de couples <nom du décor>:<taille de la vignette> séparés par des points virgule. Les tailles de vignettes sont exprimées en pourcentage de la taille du décor. Les pourcentages auront leur valeur comprise entre 1 % et 100 %. Les pourcentages doivent impérativement se terminer avec le caractère ' % '. Par exemple : decor1.svg:20%;decor2.svg:30%

**effigydraw:background-insertion-size** = "<Taille d'insertion des vignettes dans le décor >"

Cet attribut est utilisé pour fixer la taille par défaut des vignettes placées sur un décor. Cet attribut ne sera pris en compte que dans le cas d'un décor. Il sera ignoré dans le cas d'une vignette.

Le paramètre « Taille d'insertion des vignettes dans le décor » est un pourcentage dont la valeur est comprise entre 1 % et 100 %. Le pourcentage doit impérativement se terminer avec le caractère ' %'.

Si cet attribut n'est pas spécifié, cela aurait le même effet que s'il était spécifié avec la valeur 15 %.

## **Date de publication et version du logiciel**

Publié en octobre 2018. Basé sur Effigydraw 1.0.

© 2018 – Tous droits réservés